

FANTASY WAR

1888024 이석천

목차

- 게임 소개
- 게임 특징
- 게임 오브젝트

게임 소개



- 이름 : 판타지 워
- 엔진 : Unity
- 플랫폼 : PC
- 장르 : MOBA
- 인원 수 : 6인

게임 특징

성장

- 플레이어는 몬스터를 사냥하면 경험치를 획득
- 얻은 경험치를 바탕으로 자신의 캐릭터를 강화

다양성

- 플레이어가 조작 가능한 여러 캐릭터
- 각 캐릭터마다 능력치와 스킬이 달라 여러 플레이 경험을 제공

유동성

- 캐릭터들은 일정치 이상 성장할 경우 선택지가 생김
- 선택지는 기존 캐릭터의 특징을 강화하거나 변환
- 상황에 따라 각 플레이어들은 유동적으로 캐릭터를 성장

게임 오브젝트 - 미니언

Blue팀



Red팀

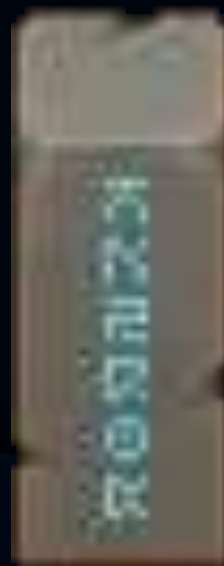


게임 오브젝트 - 구조물

넥서스



타워



게임 오브젝트 - 플레이어를 캐릭터

Knight



Shielder



게임 오브젝트 - 플레이어를 캐릭터

Warrior



Archer



게임 오브젝트 - 플레이어를 캐릭터

Magicion



Esper



감사합니다